GIOCHI CORRELATI AREA STEM

SCIENZA

I diversi set avvicinano i bambini al mondo delle STEM, simulando dei veri e propri laboratori, contribuendo a sviluppare le loro capacità nell'analisi e nella valutazione.

Set per lo studio dell'analisi dei liquidi

LER2788

Set per lo studio dell'igiene orale

TL14

Set per lo studio della chimica

QLTP001

HC-HANOZ

Erogatore spray ad acido ipocloroso con connettore di Alimentazione Magnetico Waterproof. L'acido ipocloroso (HClO) è prodotto naturalmente dal corpo umano allo scopo di eliminare gli agenti patogeni, per questo motivo è assolutamente sicuro per gli esseri umani e gli animali. Attraverso l'elettrolisi il sanificatore produce acido ipocloroso (HClO) a partire da una soluzione salina. L'acido ipocloroso è un potente igienizzante 100 volte più efficace dell'ipoclorito comunemente chiamato candeggina al cloro

INGEGNERIA

I diversi set avvicinano i bambini al mondo delle STEM, simulando dei veri e propri laboratori, contribuendo a sviluppare le loro capacità nell'analisi e nella valutazione.

Tubi di costruzione translucidi (316pz)

TTEP

Tavolo retroilluminato

KD102

COSTRUZIONI

I set costruzioni, tutti diversi tra loro per forme e colori, permettono al bambino di imparare divertendosi. Sono l'ideale per favorire e sviluppare le abilità del bambino nel problem solving, nella creatività e nella collaborazione.

Set di mattoncini (160pz)

LEG5019

Set di mattoncini in legno (50pz)

LB9695

Set telai di connesione (320pz)

JYN34

Set di costruzioni tessere magnetiche (134pz)

MYY134

Set costruzioni personaggi (188pz)

LEG5018

Set di costruzioni al incastro

QL030B

Tappeto didattico per l'apprendimento dell’alfabeto

Tappeto didattico per l'apprendimento dei numeri giocando con l’equilibrio

Il tappeto propone lo storico gioco con i numeri che consente ai bambini di esercitarsi a mantenere l’equilibrio imparando i numeri e i colori

Tavolo attività STEM

Grazie al tavolo per le attività STEM avvicina i tuoi piccoli alunni alla scoperta delle materie STEM, la nuova frontiera dell'insegnamento.

Dotato di ruote per essere spostato in totale comodità e sicurezza e con diversi ripiani per riporre il materiale didattico.

Stampante decorativa

La mini stampante decorativa portatile, può stampare su pelle, stoffa, legno, plastica, vetro, metallo e qualsiasi oggetto con superfici piane o curve. Potremo creare simpatiche scritte o disegni sui manufatti stimolando la creatività

Musica maestro!

Piccoli musicisti crescono, dai ritmo alla lezione!

I set di strumenti musicali aiutano a sviluppare il senso del ritmo, del linguaggio e della coordinazione, incentivando momenti di aggregazione tra i bambini e favorendo la condivisione di un momento comune.

Pianoforte digitale

Con il pianoforte i bambini potranno esprimere la loro creatività divertendosi. Dotato di casse incorporate, non necessita di nessun cavo audio ed è costruito in silicone il ché lo rende sicuro per i bambini.

S3037G

Batteria digitale

Il set batteria facilita lo sviluppo del senso del ritmo e della coordinazione nei bambini. Costruito in silicone è l'ideale per avvicinare i bambini al mondo della musica.

G3002

MATEMATICA

Con i set di tessere numeriche in legno i bambini impareranno a conoscere i numeri e a contare.

TNSKIT

Set di tessere in legno matematiche small

MEC00013

Set di tessere in legno matematiche large

PPB0002

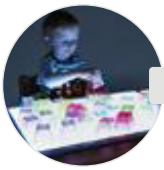
Tavola didattica per addizione e sottrazione

GEOMETRIA

Il kit di geometria è perfetto per insegnare i nomi delle forme geometriche. Di diverse forme e colori possono essere utilizzate anche sul tavolo retro illuminato.

LER4331

Set forme geometriche tridimensionali translucide


KD102

Tavolo retroilluminato

LOGICA

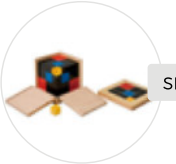
I kit di logica favoriscono lo sviluppo delle abilità di pensiero e di ragionamento dei bambini attraverso la risoluzione di diversi problemi.

PELT0021

Set in legno con forme geometriche colorate

MIT0068

Gioco in legno per riconoscimento forme e colori


SEC0020

Cubo del trinomio in legno

PBB0018

Set di forme geometriche colorate in legno

SEC0012

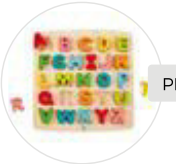
Tavola dei colori con tessere in legno

SEC0013

Set di cotruzione triangoli

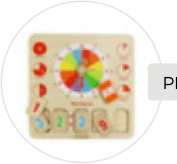
DIDATTICA

Con le diverse tavole didattiche i bambini potranno imparare l'alfabeto e lo studio delle ore sviluppando molteplici abilità cognitive.



PPB0008

Tavola didattica puzzle
per lo studio dell'alfabeto



PPB0007

Tavola didattica
per lo studio delle ore

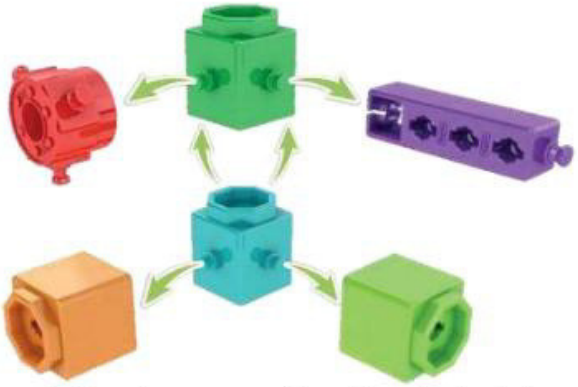
LEC0007

Set di tessere in legno
per lo studio dell'alfabeto

3+ Sistema di Costruzione Qboidz

Uno dei motivi principali alla base della nascita di "QBOIDZ" è stata l'incapacità dei bambini di età inferiore ai 6 anni di assemblare linearmente i componenti ENGINO® "Classic". Un'ampia ricerca con psicologi cognitivi ed esperti dello sviluppo ha mostrato che i bambini di età inferiore ai 2-5 anni non hanno competenze adeguate per una connessione laterale-laterale in due fasi e nemmeno il ragionamento astratto per comprenderla. Una soluzione innovativa è stata sviluppata nel 2016 progettando un nuovo tipo di "end-receptor", un giunto che permetterebbe l'assemblaggio lineare diretto con un'azione a scatto in un solo passaggio. Il nuovo sistema è diventato un successo immediato, consentendo ai bambini anche a partire dai 3 anni di ottenere la connessione a scatto ENGINO®!

Insieme a queste aste è stata sviluppata una libreria di blocchi cubici. Come la maggior parte dei tradizionali sistemi di mattoni su larga scala, i bambini possono impilare un blocco sull'altro. La forma cubica ha ispirato anche il nome "QBOIDZ"!



Ciò che differenzia i blocchi "Qboidz" da qualsiasi altro sistema di mattoni, è l'incorporazione delle geometrie originali ENGINO® a incastro sul corpo del cubo! Incorporando selettivamente i recettori bidirezionali ENGINO® e i tappi a forma di fungo sui lati del blocco, la possibilità di collegare aste sui blocchi è diventata realtà.

Il nostro sistema QBOIDZ è forse l'unico giocattolo costruttivo che cresce con il bambino, rispettando i suoi bisogni in ogni fase del suo sviluppo, dai 3 ai 6 anni. La nostra teoria che concorda con le ultime ricerche neurologiche è che giocando con i blocchi i segnali vengono inviati al cervello e attivano un'area particolare che riguarda la percezione spaziale e il pensiero tridimensionale. Accatastando i mattoni, viene attivata una sezione di quest'area. Sempre più neuroni vengono stimolati mentre i bambini giocano e riconfigurano i loro blocchi.

All'età di 2-3 anni, impilare i mattoni è una delle forme di gioco più salutari per i bambini. Tuttavia, man mano che crescono, sono necessari diversi livelli di stimoli per migliorare la loro percezione spaziale. I mattoni tradizionali consentono solo l'impilamento, limitando l'attivazione del cervello solo a una particolare regione. Tuttavia, con QBOIDZ, la costruzione laterale è possibile, aggiungendo complessità al processo creativo. Questa complessità attiva i neuroni adiacenti non attivati in precedenza e crea nuove connessioni neuronali chiamate sinapsi.

Ci sono periodi critici durante lo sviluppo di un bambino in cui favoriscono specifiche connessioni neurali. A questa età di Junior Engineers, queste sinapsi delle cellule cerebrali sono permanenti, proprio come quando si impara la nostra prima lingua. Coinvolgendo il bambino in un gioco costruttivo più complesso, è possibile stabilire nuovi percorsi neurologici che riguardano non solo la consapevolezza spaziale ma anche la creatività ingegneristica e il pensiero innovativo. Al centro di ricerca ENGINO® chiamiamo queste fasi **Livelli di Pensiero Dimensionale™.**

Sistema di Costruzione ENGINO®

One-dimensional Thinking - Impilare i blocchi verticalmente:
Impila i blocchi cubici brevettati (denominati Qboidz) verticalmente come con i tradizionali sistemi di mattoni.

Two-dimensional Thinking - Collegare i blocchi a lato:
Collega i blocchi Qboidz lateralmente per esplorare lo spazio 3D, aumentare la complessità dell'edificio sviluppando ulteriormente la coordinazione occhio-mano, le abilità di destrezza e la percezione spaziale.

Three-dimensional Thinking - Combinazione di blocchi con travi:
Il passo successivo è affinare le abilità acquisite nel livello precedente. I blocchi Qboidz possono connettersi a una gamma di travi progettate con una moltitudine di nodi di collegamento maschi e femmine per Consentire costruzioni più dettagliate. Queste travi richiedono una maggiore forza di assemblaggio, sfidando i bambini in età prescolare più grandi.

Forth-dimensional Thinking - Compatibile con il sistema Engino:
Le parti Qboidz, sia blocchi che travi, hanno incorporato nel loro design le stesse geometrie del sistema ENGINO® standard, adatto ai bambini più grandi, dai 6 anni in su. Ciò garantisce una transizione graduale da un livello all'altro e consente la piena compatibilità tra un'ampia libreria di parti. Consentendo ai bambini in crescita di combinare queste parti e lavorare su un sistema a griglia più fine, possono creare modelli tecnici più complessi.

Fifth-dimensional Thinking - Codifica con parti robotiche:
Esistono tre generazioni di giocattoli da costruzione. Il primo è stato quello di costruire modelli strutturali. La seconda è stata l'inclusione di elementi meccanici che hanno aggiunto movimento ai modelli. Nuove tecnologie sono state introdotte nella 3a generazione, quella delle costruzioni robotizzate. La compatibilità del sistema Qboidz con ENGINO® si estende a controllori e sensori programmabili! Questo passaggio nella tecnologia aiuta gli studenti ad acquisire competenze del 21° secolo e ad apprendere la programmazione attraverso sfide STEM interdisciplinari.

WACEBO EUROPE

DISTRIBUTORE ESCLUSIVO IN ITALIA

Engino

E05.1 **Set di Base STEM Qboidz** 3-6+

The **Set di base STEM Qboidz™** è il set ideale per i bambini in età prescolare per iniziare a costruire con ENGINO®. Il sistema QBOIDZ combina la pluripremiata connettività a scatto del sistema ENGINO® con la caratteristica di costruzione semplice dei blocchi impilabili! Il set incoraggia i bambini in età prescolare a sviluppare le loro capacità cognitive, sociali e motorie attraverso giochi divertenti e creativi. Questo set include parti sufficienti per costruire modelli da una libreria di 20 idee diverse. Il sistema è progettato per consentire quattro diversi livelli di complessità dell'edificio, consentendo ai bambini più piccoli di essere ancora creativi e allo stesso tempo sfidarli man mano che crescono!

Suggerito

per un gruppo di **1-2 studenti**

Specifiche

- Vasca in plastica (43 x 31 x 8 cm)
- 139 Parti in plastica
- 1036 Punti di collegamento
- Istruzioni digitali per 20 modelli

Engino

Set di STEM Qboidz E10.1

3-6

Questo **set STEM Qboidz™** è sviluppato per gruppi più grandi di bambini in età prescolare e viene fornito con un gran numero di parti per consentire infinite costruzioni creative! Sono disponibili istruzioni per 90 modelli, anche se i bambini di questa età usano la propria immaginazione. Ciò è alimentato dai modelli proposti del set e dalle attività sviluppate per la classe, che coprono un'ampia varietà di temi, come Animali, Veicoli ed Esplorazione del mare. Il set mira a fornire a ragazze e ragazzi le esperienze, le abilità e le conoscenze necessarie per far fronte ai progressi tecnologici del futuro.

Specifiche

- Vasca in plastica (43 x 31 x 15 cm)
- 195 Parti in plastica
- 1043 Punti di collegamento
- Istruzioni digitali per 90 modelli

Suggerito

per un gruppo di **3-4 studenti**

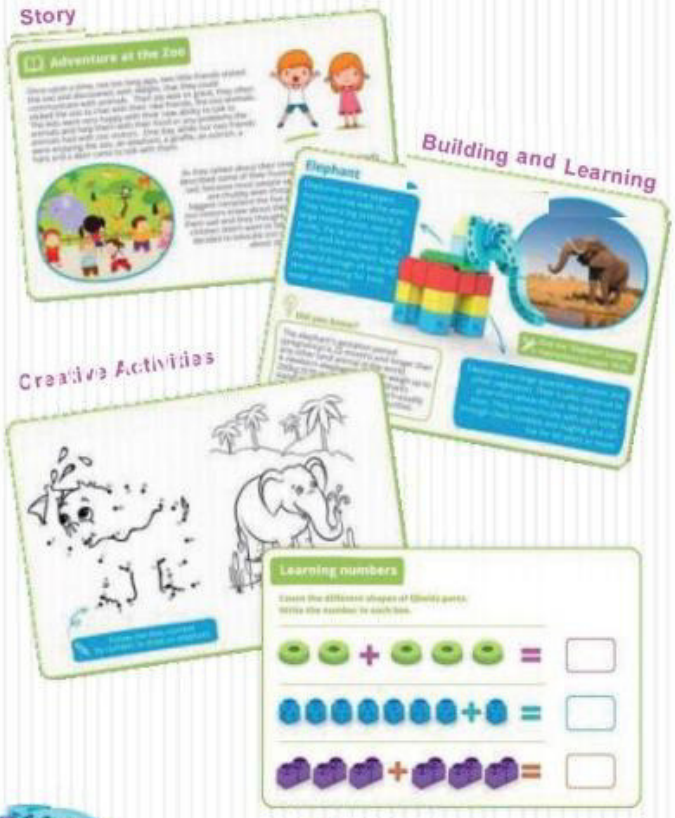
WACEBO EUROPE

DISTRIBUTORE ESCLUSIVO IN ITALIA

Engino

Più di
90 attività
da una varietà
di temi:

- Veicoli
- Aeroplani
- Tecnologie
- Esplorazione del mare



Engino

Set di STEM Junior Robotica

5-7

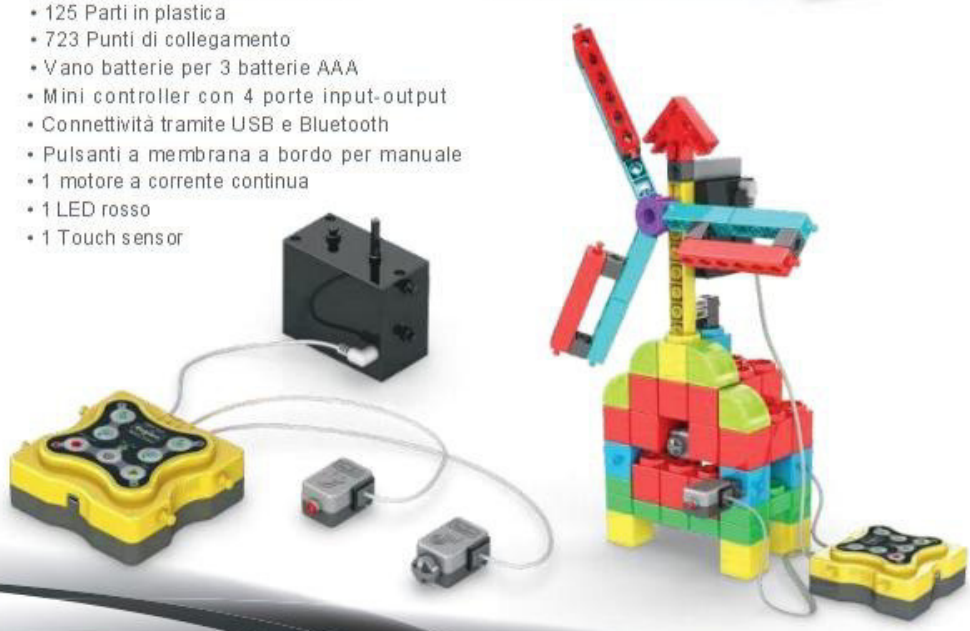
Il **set educativo Junior Robotics** è progettato per gli studenti della scuola materna e della scuola primaria di età compresa tra 5 e 7 anni. Combina le materie principali di STEM con la robotica.
Il set si presenta in una comoda vaschetta di plastica che contiene un gran numero di parti in plastica Engino - Qboidz e dispositivi robotici come il Mini controller ERP, un motore CC, un LED e un sensore Touch, consentendo la costruzione di 8 modelli STEM robotizzati.

Specifiche

- Vasca in plastica (43 x 31 x 8 cm)
- 125 Parti in plastica
- 723 Punti di collegamento
- Vano batterie per 3 batterie AAA
- Mini controller con 4 porte input-output
- Connettività tramite USB e Bluetooth
- Pulsanti a membrana a bordo per manuale
- 1 motore a corrente continua
- 1 LED rosso
- 1 Touch sensor

Suggerito

Per un gruppo di **2-3 studenti**

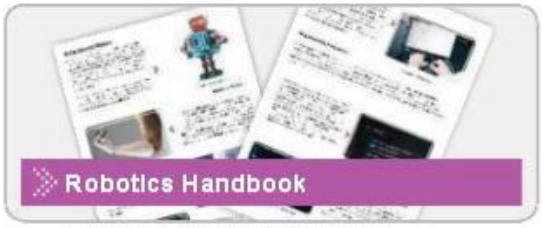


WACEBO EUROPE

DISTRIBUTORE ESCLUSIVO IN ITALIA

Engino

Curriculum in formato digitale

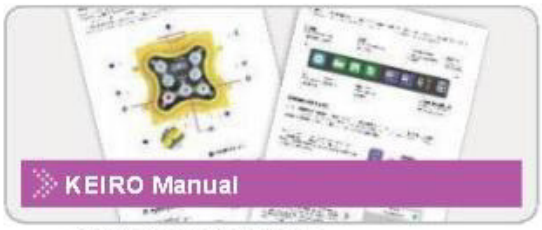


Robotics Handbook

- Introduzione alla Robotica
- Applicazioni reali
- Storia della Robotica

Lesson Plans

- Linee guida per gli insegnanti
- Story telling
- 8 Piani Strutturali di Lezione



KEIRO Manual

- Controller e Periferiche
- Metodi di programmazione
- Interfaccia
- Esempi di Codifica

Models Library

- 8 Modelli Sperimentali
- Istruzioni per la Costruzione 3D

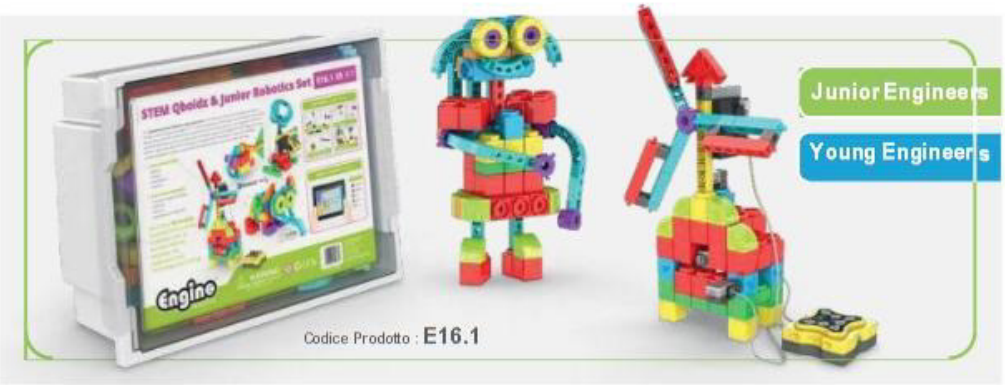
Software KEIRO™

- Programmazione manuale
- Simulatore
- Diagramma di flusso
- Outputs
- Controlli
- Sensori

STEM Qboidz & Junior Robotics Set

E16.1

Il **set educativo Qboidz & Junior Robotics** è la soluzione definitiva per gli studenti delle scuole materne e delle scuole primarie di età compresa tra 5 e 7 anni. È la combinazione della grande vasca di Qboidz (E10) che consente di creare più di 90 modelli a partire dai 3 anni di età, e il set Junior Robotics (E15) che aumenta la complessità per le età superiori e include l'ERP MINI controller, sensori, luce e motore! La fusione della creatività con la capacità di codificare e animare modelli, fornisce una combinazione unica per progetti aperti e pensiero multilivello.



Specifiche

- Vasca in Plastica (43 x 31 x 15 cm)
- 268 Parti in plastica
- 1743 Punti di collegamento
- Vano batterie per 3 batterie AAA
- Mini controller con 4 porte input-output
- Connettività tramite USB e Bluetooth
- Pulsanti a membrana a bordo per manuale
- 1 motore a corrente continua
- 1 LED rosso
- 1 sensore Touch

Suggerito

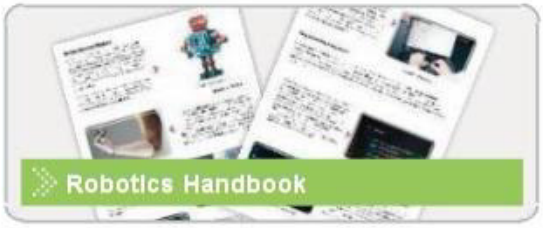
Per un gruppo di **2-3 studenti**

WACEBO EUROPE

DISTRIBUTORE ESCLUSIVO IN ITALIA

Engino

Curriculum in formato digitale

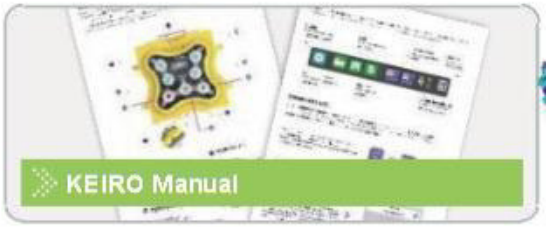


Robotics Handbook

- Introduzione alla robotica
- Applicazioni reali
- Storia della Robotica

Lesson Plans

- Linee di guida per gli insegnanti
- Story telling
- 40 Piani Strutturali di Lezione



KEIRO Manual

- Controller e Periferiche
- Metodi di programmazione
- Interfaccia
- Esempi di Codifica

Models Library

- 98 Modelli Sperimentali
- Istruzioni per la Costruzione 3D

Software KEIRO™

- Programmazione manuale
- Simulatore
- Diagramma di flusso
- Outputs
- Controlli
- Sensori